/12.04/Ursprüngliches Logo

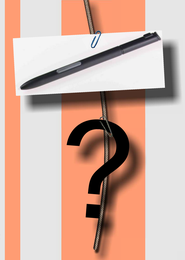
//SMARTWEB

/03.05/Varianten des Logos

/04-12.05/Entwicklung und Ausarbeitung von UI

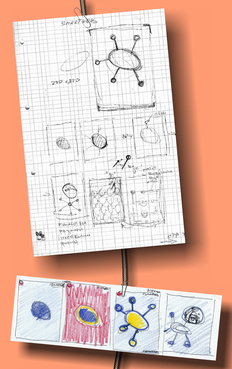
/09.05/Beispiele verschiedener Layouttypen auf dem Endgerät

/01.06//SMARTWEB im Einsatz



/05.06/Warum braucht man Stylus?

/09.06/Teenager benutzen den Daumen häufiger als Erwachsene. Geburtstunde des UI-Konzeptes - alles sollte mit einem Daumen bedienbar sein



/10.06/Erste Skizzen

/11.06/Warum kann der Elefant, eines der intelligentesten Tiere, für alles seinen Rüssel einsetzen?
- Weil der Rüssel als direkte Schnittstelle zwischen Gehirn und Objekt fungiert.
/Der Daumen bildet nach der chinesischen Lehre der Akupunktur das Spiegelbild unseres Gehirns und kann Signale des Gehirns direkt übertragen
//SMARTWEB wird quasi direkt vom Gehirn gesteuert

/01.07/Ausarbeitung aller Funktionen

/02-04.07/Programmierung und Anpassung auf dem Endgerät

/02.07/Realisierung der Grundidee